**Técnicas de programación**

**Ejercicios apuntadores**

Implemente en el archivo Apuntadores.c las siguientes operaciones declaradas en Apuntadores.h. Pruebe estas operaciones llamándolas en Main.c.

La descripción de lo que hace cada operación se encuentra en el .h

* elevarCuadrado.
* sumarNumeros.
* sumarNumerosApuntadores.
* sumarNumerosMix.
* intercambiar